

Design Thinking - Material didáctico secundaria · 41

Concurso Escolar ONCE

concursoescolaronce.es/material-secundaria/infografia

1 EMPATIZAR:

Cuando observas y te fijas en las personas afectadas, cuando empatizas y te preocupas por echarles una mano, eres capaz de dar con soluciones novedosas que pueden mejorar la situación analizada.

- Percibir y comprender la problemática a la que se quiere dar solución
- Comprender cómo reaccionan el resto de personas y la sociedad ante un caso de soledad no deseada.
- Escuchar y empatizar con las personas afectadas por la problemática detectada.

2 DEFINIR:

Cuando prestas atención al problema y analizas sus partes, eres capaz de comprender qué aspectos pueden mejorarse y empezar a idear cómo hacerle frente definiendo una solución.

- Analizar todos los aspectos que componen la problemática, incluyendo las distintas personas implicadas o las distintas causas que dan lugar a situaciones de soledad no deseada
- Acercarse a posibles ideas que den solución a la situación

3 IDEAR:

Cuando has reflexionado sobre los aspectos que componen la problemática, eres capaz de recopilar varias alternativas posibles que logren alcanzar la solución.

- Emplear la creatividad para generar muchas opciones posibles que den solución a las situaciones de soledad no deseada del entorno cercano
- Debatir en grupo sobre las mejores ideas creativas y novedosas

4 PROTOTIPAR:

Cuando pruebas las posibles soluciones y testeas sus resultados, eres capaz de alcanzar soluciones que impactan positivamente sobre las personas a las que le afecta la problemática.

- Dar forma a las ideas creando prototipos que prueben la efectividad de la solución.
- Experimentar con las alternativas propuestas y analizar qué se podría mejorar