

Design Thinking - Bigarren Hezkuntzako material didaktikoa · 41. ONCE Eskola Lehiaketa

concursoescolaronce.es/material-secundaria/infografia

1 ENPATIZATZEA:

Kaltetuei erreparatzen diezunean eta haiei erreparatzen diezunean, enpatizatzen duzunean eta eskua ematen diezunean, aztertutako egoera hobetu dezaketen konponbide berriak emateko gai zara.

- Konpondu nahi den problematika hautematea eta ulertzea
- Gainerako pertsonak eta gizarteak nahi ez den bakardade-kasu baten aurrean nola erreakzionatzen duten ulertzea.
- Hautemandako arazoak eragindako pertsonen entzutea eta haiekin enpatizatzea.

2 ZEHAZTEA:

Arazoari arreta jartzen diozunean eta haren zatiak aztertzen dituzunean, gai zara zer alderdi hobetu daitezkeen ulertzeko eta irtenbide bat definituz arazoari aurre egiteko modua asmatzen hasteko.

- Problematika osatzen duten alderdi guztiak aztertzea, tartean dauden pertsonak edo nahi ez diren bakardade-egoerak eragiten dituzten kausak barne
- Egoerari irtenbidea emateko ideietara hurbiltzea

3 BURURATZEA:

Problematika osatzen duten alderdiei buruz hausnartu duzunean, konponbidea lortzeko aukera posibleak biltzeko gai zara.

- Sormena erabiltzea ingurune hurbileko nahi gabeko bakardade-egoerei irtenbidea emango dieten aukera posible asko sortzeko
- Ideia sortzaile eta berritzaile onenei buruz taldean eztabaidatzea

4 PROTOTIPATZEA:

Konponbide posibleak probatu eta emaitzak probatzen dituzunean, arazoak eragiten dien pertsonengan eragin positiboa duten irtenbideak lortzeko gai zara.

- Ideiei forma ematea, soluzioaren eraginkortasuna frogatzen duten prototipoak sortuz.
- Proposatutako aukerekin esperimentatzea eta zer hobetu daitekeen aztertzea